



## Navegue pelo labirinto - autônomo

Codifique seu robô para resolver um labirinto de cubos!

### Passo a passo

1. Construa o BaseBot e configure um campo usando pinos de conector para prender "paredes" de cubos aos ladrilhos ou use paredes IQ. Você pode criar qualquer configuração de labirinto ou usar a da imagem acima.
2. Crie um pseudocódigo para planejar um caminho para o robô resolver o labirinto.
3. Abra o modelo Basebot (Drivetrain 2-motor) no VEXcode IQ. Use seu plano para criar um projeto no VEXcode IQ para o robô resolver o labirinto! Baixe seu projeto para o robô.
4. Coloque o robô no início do labirinto e execute seu projeto.
5. Depois de executar o projeto, faça as edições em seu código e execute o projeto novamente até resolver o labirinto!

### 'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Reverse** - Navegue pelo labirinto novamente, desta vez ao contrário! Fica mais desafiador?
- **Labirinto** - Torne o labirinto mais complexo, adicione mais paredes ou becos sem saída. Você ainda pode resolver o labirinto?

### Dicas profissionais

- Desenhe o labirinto em seu caderno de engenharia e resolva-o manualmente. Use o labirinto resolvido para planejar sua rota. Quando o robô precisará virar à esquerda ou à direita?